## Übungen If

**1. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer If-Anweisung ein Programm, welches die Volljährigkeit prüft.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Bei Volljährigkeit: "Du bist Volljährig"

Bei Nicht-Volljährigkeit: "Du bist nicht Volljährig"

**Gegeben:**

int alter = X; //Für X eine Zahl zwischen 1 und 100 zum Überprüfen des Programms

**2. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer If-Anweisung ein Programm, welches am Alter prüft ob man Mofa, Roller Auto oder nur Fahrrad fahren darf.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Unter 15 Jahren: "Du darfst nur Fahrrad fahren"

Ab 15 Jahren: "Du darfst Mofa fahren"

Ab 16 Jahren: "Du darfst Roller fahren"

Ab 18 Jahren: "Du darfst Auto fahren"

**Gegeben:**

int alter = X; // Für X eine Zahl zwischen 1 und 100 zum Überprüfen des Programms

**3. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer If-Anweisung ein Programm, welches prüft welcher Monat zu welcher Jahreszeit gehört.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Bei den Monaten 3,4,5: "Es ist Frühling"

Bei den Monaten 6,7,8: "Es ist Sommer"

Bei den Monaten 9,10,11: "Es ist Herbst"

Bei den Monaten 12,1,2: "Es ist Winter"

Bei einer Zahl außerhalb der 1-12: „Dieser Monat existiert nicht. Monate gehen von 1-12“

**Gegeben:**

int monat = X; //Für X eine Zahl zwischen 1 und 100 zum Überprüfen des Programms

**Übung: 3,5 Level: Expert**

Lasse den Monat nicht mehr in der Konsole sondern mittels text(“Text“, x-Koordinate, y-Koordinate) im Fenster erscheinen. Setze bei den Monaten die Koordinaten x=10 und y=50. Lasse zudem den Text in der passenden Farbe erscheinen. Dies geht mit fill(r,g,b), diese vor text() ausführen.

RGB Werte:

Grün: (3,237,11) Braun: (171,86,21) Schwarz: (0,0,0)

Gelb: (229,237,3) Weiß: (255,255,255)

**4. Übung:**

Erstellen Sie mittels einer If-Anweisung ein Programm, welches die Note einer Leistung im Cooper-Test ermittelt.

Folgender Output soll in der Konsole erscheinen:

Bei Männlich: Bei Weiblich:

Distanz über 3000m: Distanz über 2800m: "Bewertung: Ausgezeichnet"

Distanz über 2800m: Distanz über 2600m: "Bewertung: Sehr Gut"

Distanz über 2400m: Distanz über 2200m: "Bewertung: Gut"

Distanz über 2000m: Distanz über 1800m: "Bewertung: Befriedigend"

Distanz über 1700m: Distanz über 1400m: "Bewertung: Ausreichend"

Distanz über 1400m: Distanz über 1200m: "Bewertung: Mangelhaft"

**Gegeben:**

String geschlecht = “X“; //Für X „männlich“ oder „weiblich“ zum Überprüfen des Programms

int distanz = X; //Für X eine Zahl zwischen 1 und 3500 zum Überprüfen des Programms